

A. SPRIEVODNÁ SPRÁVA

1. Identifikačné údaje

Údaje o stavbe

- názov stavby SKATEPARK STARÁ ĽUBOVŇA
- charakter stavby Novostavba
- miesto stavby Stará Ľubovňa
- parcelné čísla a katastrálne územie 1686, 1693, 1698, 886, 890/2
Stará Ľubovňa

Údaje o stavebníkovi

Mesto Stará Ľubovňa
Obchodná 1

Údaje o spracovateľovi projektu

- hlavný projektant Ing.arch. Pavel Petřík
autorizovaný architekt
Harichovský chodník 1
052 01 Spišská Nová Ves

2. Základné údaje o stavbe

Skatepark je situovaný pri športovej hale na existujúcej asfaltovej ploche, pozostáva z betónovej plochy na ktorej je umiestnených 14 prekážok. V mieste stavby sa nenachádzajú žiadne inžinierske siete, ktoré by bolo potrebné preložiť.

3. Technické riešenie

Na existujúcu asfaltovú plochu sa uloží separačná fólia a následne sa vybetónujú prekážky. Pri realizácii prekážok môže dôjsť k zmene ich tvarového riešenia. Po ich realizácii sa vybetónuje plocha medzi prekážkami v hrúbke 150 mm vystužená kari sieťami.

Skladba betónovej plochy :

- povrch vyhladený a dilatačné špáry vytmelené trvale pružným tmelom
- aplikácia vsypového materialu v množstve 4kg/m²
- betónová zmes c/20/25 hr. 150 mm
- kari sieť o 6, oká 150/150 mm
- separačná pe fólia
- pôvodná asfaltová plocha s neznámymi vrstvami

Povrch bude vyhladený a dilatačné špáry vytmelené trvale pružným tmelom.

Celková plocha skateparku je	788,82 m ²
z toho prekážky	284,16 m ²
ostatná plocha betónovaná plocha	504,66 m ²